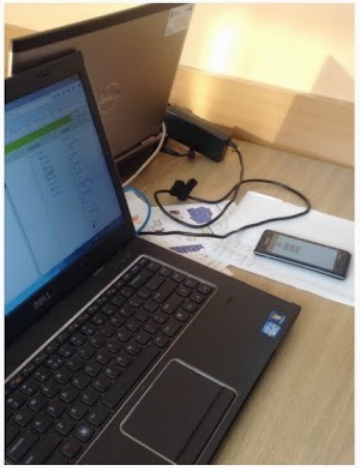
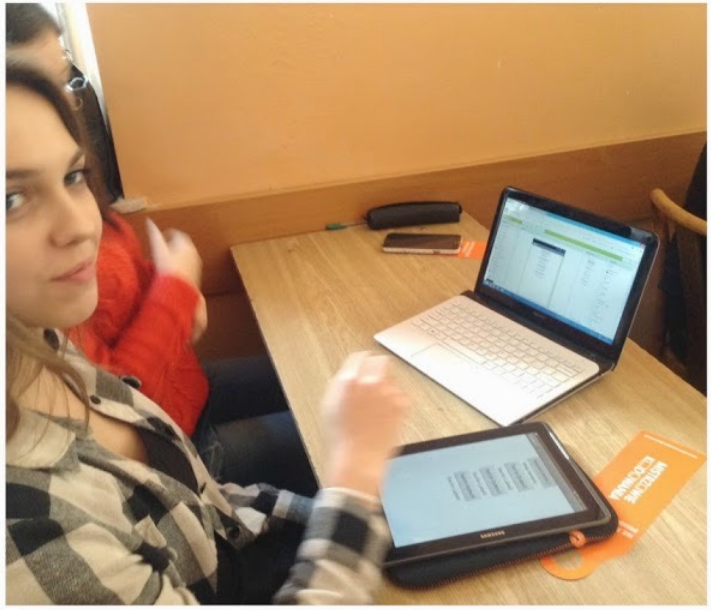
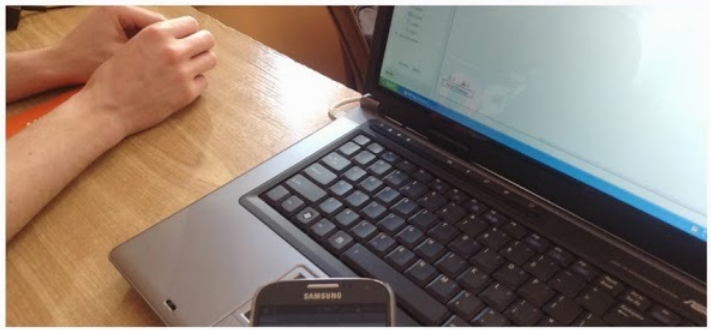






Idea działania startupów w praktyce szkolnej - od pomysłu do realizacji

STOWARZYSZENIE
MISTRZOWIE KODOWANIA

Idea programu

Mistrzowie Kodowania to ogólnopolski, bezpłatny i innowacyjny program edukacyjny, który jest odpowiedzią na rzeczywiste potrzeby oraz wyzwania społeczne i edukacyjne. Gwarantuje rozwój umiejętności uczestników w zakresie programowania przy jednoczesnym kształtowaniu **kompetencji miękkich** - m.in. kreatywności, umiejętności pracy w grupie, kompetencji komunikacyjnych.

STOWARZYSZENIE
MISTRZOWIE KODOWANIA

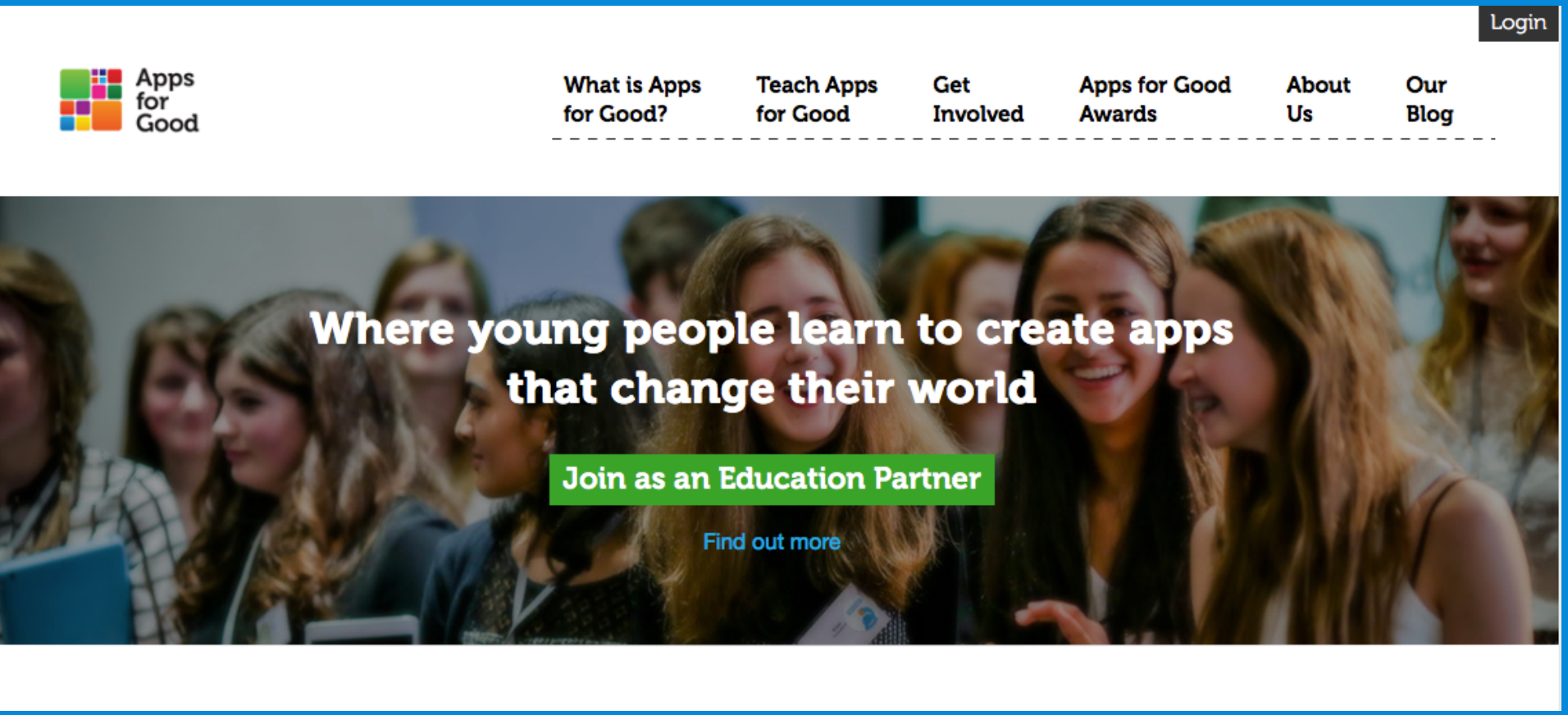
Cele programu

- Upowszechnienie nauki programowania w polskich szkołach na każdym etapie edukacyjnym - w szkołach podstawowych, gimnazjalnych i ponadgimnazjalnych (a także w przedszkolach).
- Upowszechnianie nowoczesnego podejścia do edukacji i włączanie w proces uczenia się i nauczania nowych technologii rozumianych jako narzędzie.
- Kształcenie nauczycieli/edukatorów różnych przedmiotów w zakresie kompetencji przyszłości.
- Wsparcie nauczycieli/edukatorów w pracy z uczniami w zakresie nauki programowania i technologii informacyjno-komunikacyjnych.
- Tworzenie materiałów edukacyjnych i upowszechnianie ich na wolnej licencji.

STOWARZYSZENIE MISTRZOWIE KODOWANIA

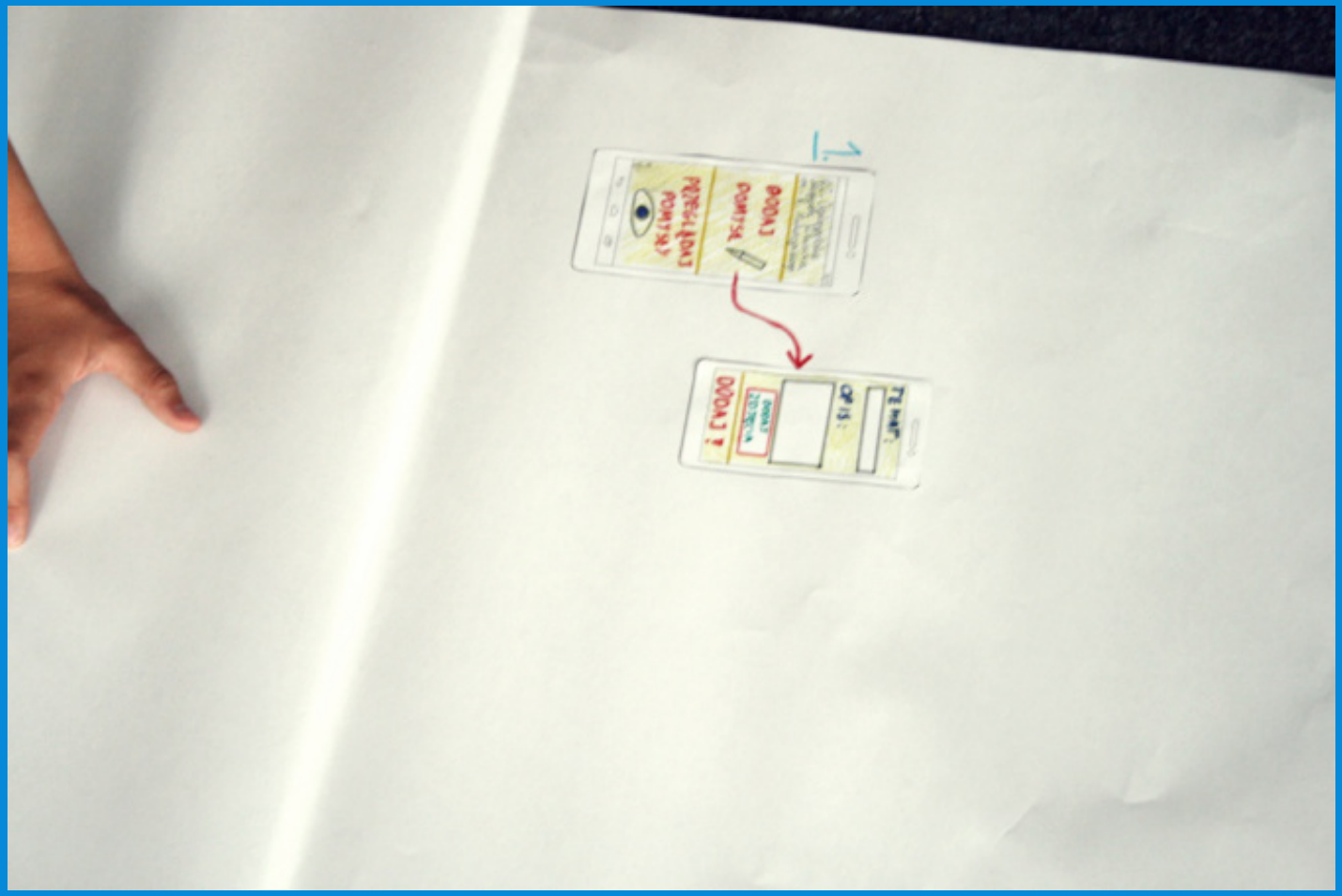
Mini startupy

Idea Apps for Good



Źródło: https://www.appsforgood.org

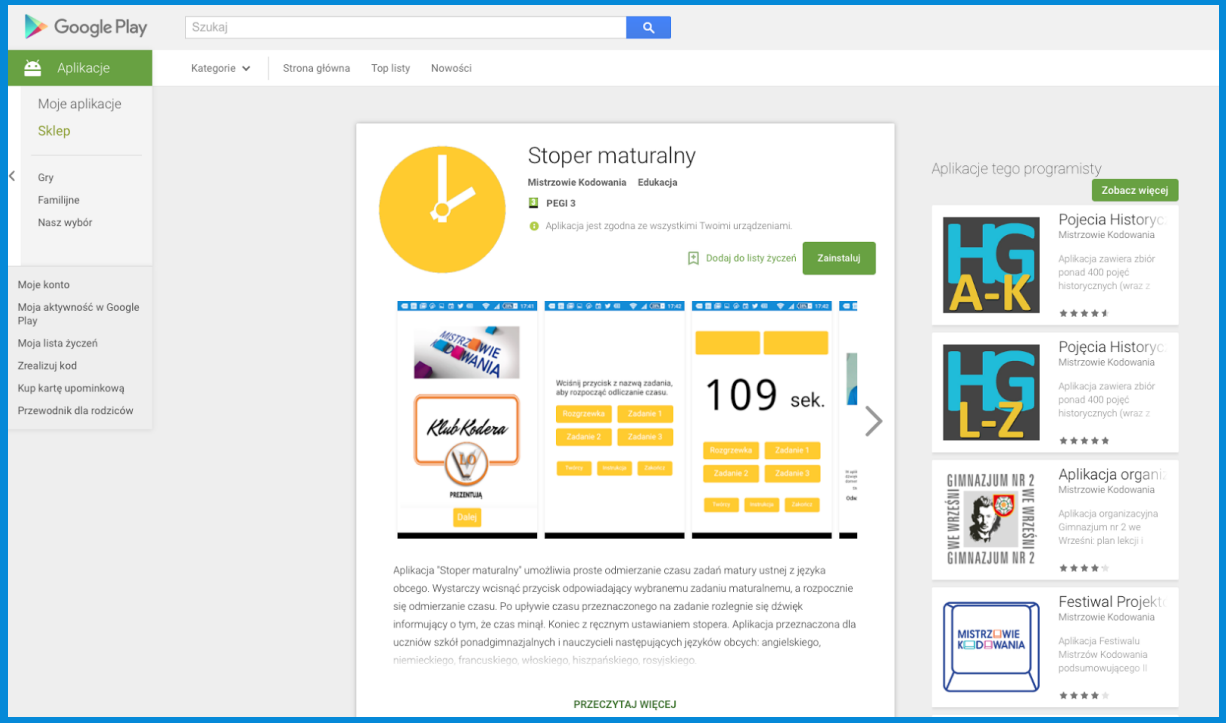
Design Thinking i User Experience Design - czyli gdzie powinno się zaczynać programowanie



Źródło: http://bit.ly/22L3e9G

Klub Kodera „Koduj z Piątką” z V LO w Tarnowie

- uczniowski startup prowadzony pod opieką nauczyciela, Marcina Zaróda
- tworzenie aplikacji - od pomysłu do realizacji
- szukanie i odpowiadanie na potrzeby społeczności szkolnej



Sklep Play

Źródło: http://klubkodera.blogspot.com/

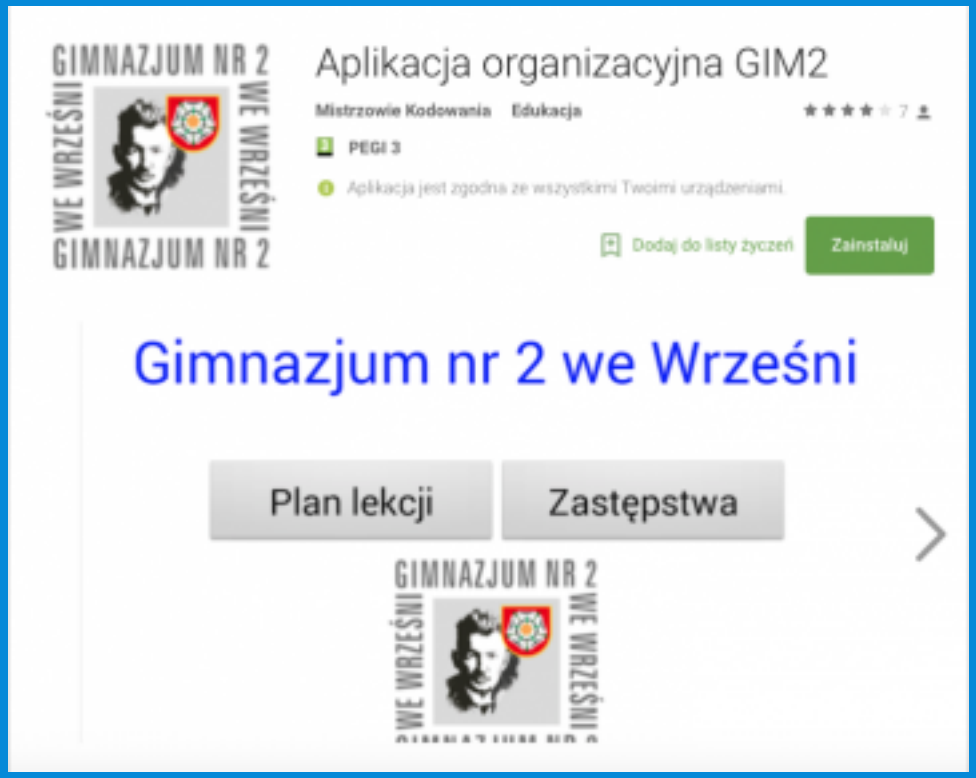
Gimnazjum nr 8 w Sosnowcu

- webinar prowadzony przez uczniów dla uczniów i nauczycieli
- udział uczniów wraz ze swoim nauczycielem, Marcinem Paksem w szkoleniu dla nauczycieli
- projekty programistyczne, także z myślą o osobach niepełnosprawnych

Źródło: http://mistrzowiekodowania.pl/webinaria-2015/

Gimnazjum nr 2 we Wrześni

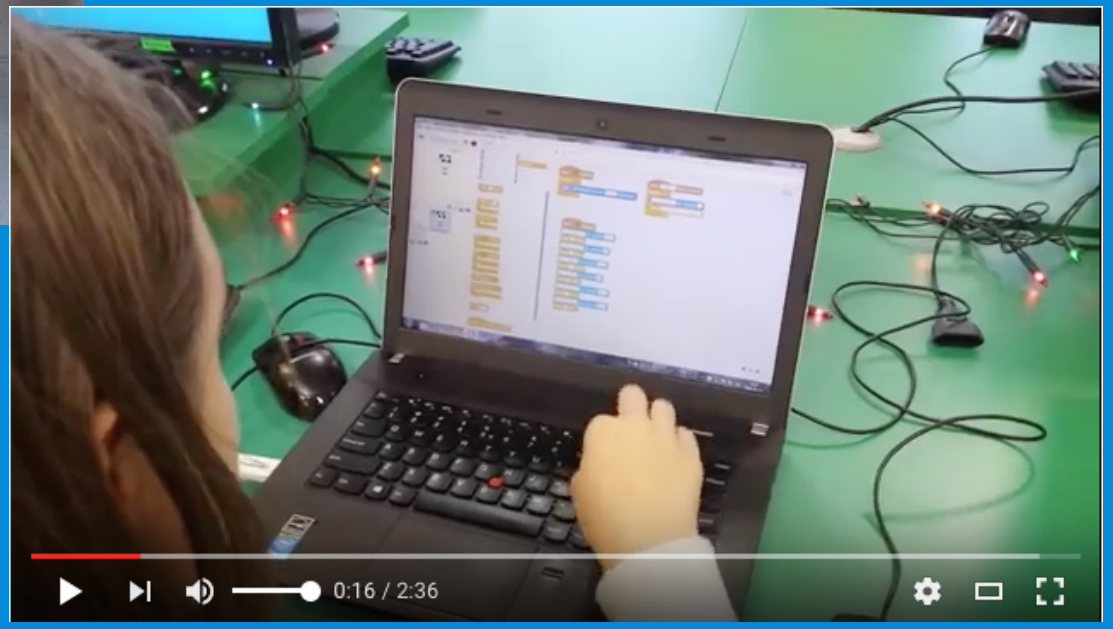
- udział uczniów wraz ze swoją nauczycielką, Dorotą Czech-Czerniak, w szkoleniu dla nauczycieli
- praca projektowa przy tworzeniu aplikacji
- projekty odpowiedzią na realne potrzeby lokalne



Sklep Play

Źródło: http://mistrzowiekodowania.pl/czas-aplikacji/

Robotyka



- mBot

Źródło: https://youtu.be/3vh-rTQr0mo

- Makey Makey
- mechatronika

Zasoby dla gimnazjum i szkół ponadgimnazjalnych

W ramach udziału w programie Mistrzowie Kodowania młodzież uczy się programowania w kilku językach programowania:

- Scratch (scenariusze zaawansowane),
- App Inventor,
- Java (w narzędziu GreenFoot),
- C++.

Wszystkie materiały (scenariusze zajęć) stworzone w ramach programu dostępne są **na wolnej licencji** na na stronie

www.wiki.mistrzowiekodowania.pl

STOWARZYSZENIE MISTRZOWIE KODOWANIA

Zasoby dla gimnazjum i szkół ponadgimnazjalnych

App Inventor

MISTRZOWIE KODOWANIA

MIT App Inventor

Scenariusze

- Wprowadzenie
- Scenariusz 1 - Kalkulator prosty
- Scenariusz 2 - Squash
- Scenariusz 3 - Rysowanie palcem po ekranie
- Scenariusz 4 - Spaceshooter
- Scenariusz 5 - Chat Bluetooth
- Scenariusz 6 - Tablica ogłoszeń
- Scenariusz 7 - Kalkulator (prawie) pełny

Tłumaczenia

Tłumaczenia tutoriali ze strony MIT App Inventor

- Jak podłączyć telefon lub tablet przez WiFi?
- Hello Purr
- Bouncing Ball
- MoleMash
- Magic Ball
- QuizMe

STOWARZYSZENIE MISTRZOWIE KODOWANIA

Zasoby dla gimnazjum

Greenfoot (Java)

MISTRZOWIE KODOWANIA

Greenfoot

- Przygotowanie do pracy
- Stawiamy pierwsze kroki w programowaniu – zapoznanie z Greenfoot'em
- Kosz
- Kontrolki i Kalkulator
- Znajdź i zjedz
- Lista zadań
- Dziennik ucznia
- Licznik Kliknięć

STOWARZYSZENIE MISTRZOWIE KODOWANIA

Zasoby dla gimnazjum i szkół ponadgimnazjalnych

Webinar C++

Poniżej nagrania cyklu webinarów realizowanych w terminie od 02.02.2016 r. do 17.05.2016 r. Zajęcia prowadził Kamil Sorokosz, programista R&D firmy Samsung

- spotkanie 1 **Podstawy**
- spotkanie 2 **Podstawy**
- spotkanie 3 **Tablice**
- spotkanie 4 **Klasy i obiekty**
- spotkanie 5 **Funkcje i tablice**
- spotkanie 6 **Funkcje i tablice**
- spotkanie 7 **Wektory**
- spotkanie 8 **GUI**
- spotkanie 9 **Dziedziczenie, wyjątki, polimorfizm, szablony**
- spotkanie 10 **Podsumowanie: Co dalej ?**

STOWARZYSZENIE MISTRZOWIE KODOWANIA

Patroni programu

- Ministerstwo Edukacji Narodowej
- Ministerstwo Cyfryzacji
- Narodowe Centrum Badań i Rozwoju

Mistrzowie Kodowania są wspierani przez Szerokie Porozumienie na rzecz Umiejętności Cyfrowych

STOWARZYSZENIE MISTRZOWIE KODOWANIA

Kontakt

www.mistrzowiekodowania.pl

kontakt@mistrzowiekodowania.pl

Iwona Brzózka-Złotnicka - 604 620 645

STOWARZYSZENIE
MISTRZOWIE KODOWANIA